1. Saga osnove
2. Upravljanje transakcijama u mikroservisima
   1. Potreba za distrinuiranim transakcijama
   2. Problemi sa distrinuiranim transakcijama
   3. Upotreba saga paterna za odrzavanje konsitentnosti medju podacima
3. Koordinacija Saga patterna
   1. Koreograf
      1. Pouzdan vodjen dogadjajima komunikacija
      2. Prednosti
      3. Mane
   2. Orkestrator
      1. Modelovanje orkestratora kao masina stanja
      2. Saga orkestrator I transakciona komunikacija
      3. Prednost
      4. Mane
4. Handling the lack of isolation
   1. Pregled anomalija
5. Countermeasures for handling the lack of isolation
   1. Struktura Sage
   2. Prorivmera: sematicko zakljucavanje
   3. Prorivmera: komutativna unapredjenja
   4. Prorivmera: pesimisticki pogled
   5. Prorivmera: ponovno procitane vrednosti
   6. Prorivmera: verzija fajla
   7. Prorivmera: po vrednosti
6. Dizajn MAANPP-20

Car service moze da bude kao broj automobile na lokaciji gde se leti, ako nema slobodno vozilo puca saga ako ima kreiraj.

Isto tako moze I za hotel.

I na kraju kartica.

Moguci slucajevi:

1. Reservisem let -> postoji slobodno vozilo vozilo -> postoji slobodan smestraj -> imam dovoljno para na racunu
2. Reservisem let -> postoji slobodno vozilo vozilo -> postoji slobodan smestraj -> nema dovoljno para na racunu
3. Reservisem let -> postoji slobodno vozilo vozilo -> NE postoji slobodan smestraj
4. Reservisem let -> NE slobodno vozilo vozilo